



CUPA PRIMĂVERII, editia a 3-a

pentru seniori, juniori, novice advanced, novice intermediate, novice basic, cadeti, copii, recreational si adulti

și

CAMPIONATUL NAȚIONAL

pentru Copii, Cadeți și Novice

20-21 martie 2026,

Patinoarul Allianz-Tiriac Arena, Otopeni

Federatia Romana de Patinaj si ACS Magic Skate va invita sa participe la Campionatul National – Copii, Cadeti si Novice si la cea de a 3^a editie a Cupei Primaverii – Competitie Nationala pentru Seniori, Juniori, Novice Advanced, Intermediate, Basic, Cadeti si Copii.

1. INFORMATII GENERALE

Cea de a 3^a editie a Cupei Primăverii in cadrul căreia se va desfășura si Campionatul National pentru copii, cadeti si novice se desfășoară in conformitate cu Statutul FR Patinaj și in conformitate cu Constituția ISU și cu ISU General Regulations 2024, ISU Special Regulations & Technical Rules Single & Pair Skating and Ice Dance 2024 si toate Comunicarile Oficiale ISU relevante.

Organizator FEDERATIA ROMÂNĂ DE PATINAJ și ACS Magis Skate
E-mail: competitiimagiskate@yahoo.com

Nivelul competitiei: Cea de-a 3-a editie a Cupei Primăverii și Campionatul Național de Copii, Cadeți și Novice sunt competiții nationale.

Data competiției 20-21.03.2026

Termen inscrieri 16.03.2026

Termen plata taxa de inscriere 16.03.2026

Dacă din motive independente de organizator, competiția se anulează, toate taxele de înscriere vor fi restituite cluburilor. Taxa de participare nu se returnează, indiferent de motiv, dacă retragerea este anunțată dupa data limită de 16 Martie 2026.

2. DATE TEHNICE ❖ Patinoarul Allianz-Tiriac Arena, Strada Drumul Garii Odai, Otopeni, Romania.
Locul evenimentului ❖ Patinoarul este acoperit, cu dimensiunea de 30m x 60m.

3. INSCRIERI

Inscrierea sportivilor ❖ Pentru Campionatul Național de Copii, Cadeti si Novice vor fi luate in considerare înscrierile sportivilor legitimați la clubul care face inscrierea si care dețin acte de cetățenie romana valabile sau clearance certificate.

❖ Pentru Cupa Primăverii, cluburile pot face înscrieri și pentru sportivi din Romania care nu au documente romanesti sau sportivi din alte țări, însă aceștia nu vor fi premiați in cadrul Campionatului Național și vor reprezenta clubul care face înscrierea.

Inscrierea se face doar prin intermediul acestui formular <https://forms.gle/qSjxR1bXpnPZLtRc6> Este obligatorie incarcarea muzicii, la momentul inscrierii sportivului.

Taxă participare

- Novice Intermediate, Novice Basic, Cadeti, Copii, Recreational&Adult – 400 RON
- Novice Advanced, Juniori, Seniori – 450 RON

Taxele de participare se achită până la 16.03.2026. Taxele achitate dupa

această data vor fi majorate cu 100 de lei, indiferent de categorie.

Va rugam sa faceti transferurile cat mai grupate, nu pentru fiecare sportiv in parte. La detaliile de plata va rugam sa mentionati numele clubului si numarul de sportivi pentru care se face plata.

Plata se va confirma până la data de 16.03.2025 via e-mail: competitiimagicskate@yahoo.com Emailul de confirmare a platii va contine dovada platii, numele clubului si lista nominala a sportivilor pentru care se face plata.

Plata se face prin transfer bancar către:

Informatii bancare

ACS MAGIC Skate C.I.F.: 29079208

Banca: UniCredit

Adresa: Sos Pantelimon 350, București 021661;

RON: RO48BACX0000003934887000

4. CHELTUIELI DE CAZARE, MASĂ ȘI TRANSPORT

- ❖ Organizatorul va acoperi cheltuielile de cazare cu pensiune completă numai pentru arbitrii confirmați, controlorii și specialiștii tehnici, operatorii de date și redare pe toată durata competiției.
- ❖ Organizatorul nu va acoperi nici o cheltuială pentru concurenți, team leaderi, antrenori.

5. MUZICA

- Fiecare concurent trebuie să trimită în momentul înscrierii (nu mai târziu de 16.03.2026) muzica programului său prin intermediul acestui formular <https://forms.gle/qSjxR1bXpnPZLtRc6> Muzica va fi reprodusă în format MP3 și nu trebuie să depășească 10MB. Fiecare melodie va fi denumită astfel: tara_categorie_program_nume sportiv (Ex: ROU_Juniori_SP_Ionescu Manuela). Nu se acceptă muzica predată în ziua concursului.

6. RESPONSABILITATE

- În conformitate cu Regulamentul ISU, articolul 119, toți participanții acționează pe propria lor răspundere. Organizatorul va asigura ajutor medical de urgență în timpul competiției.

7. SOSIREA PARTICIPANȚILOR

- Patinoarul Allianz-Tiriac Arena, Strada Drumul Garii Odai, Otopeni, Romania.
- Fiecare membru si/sau club își asigura transportul pe cont propriu.

8. ACREDITAREA

Acreditarea va începe Vineri 20 Martie 2026 în incinta patinoarului și se vor verifica următoarele documente:

- Pentru Campionatul Național de Copii, Cadeți și Novice - Certificat de naștere / carte de Identitate / pașaport / clearance certificate pentru

sportivii care nu detin documente de identitate emise de statul Roman (CI/pașaport);

- Pentru Cupa Corona - Certificat de naștere / carte de Identitate / pașaport

9. TRAGEREA LA SORTI

- ❖ Tragerea la sorți va avea loc electronic, joi, 19 Martie 2026, pentru toate categoriile și va fi publicată pe site-ul FRP. Ordinea de start pentru programele libere la categoriile Advanced Novice, Juniori și Seniori va fi în ordinea inversă a rezultatelor programului scurt.

10. PREMII

- ❖ Campionatul National pentru Copii, Cadeti si Novice
 - toti concurentii vor primi diplome. Sportivii clasati pe locurile 1-3 vor primi medalii
 - Acordarea titlurilor de campion este condiționată de îndeplinirea baremelor prevăzute în [Hotararea Comitetului Tehnic la Patinaj Artistic, din 13.06.2025](#).
- ❖ Cupa Primaverii:
 - toti concurentii vor primi diplome. Sportivii clasati pe locurile 1-3 vor primi medalii

11. CATEGORII SI CERINTE TEHNICE

SENIOR WOMEN & MEN

- **Program scurt**
Elementele necesare sunt cele enumerate în ISU Technical Rules Single & Pair Skating 2024, Rule 611, paragraphs 1 and 3. Durata: 2 min., 40 sec. +/-10 sec
- **Program liber**
În conformitate cu ISU Technical Rules Single & Pair Skating 2024 Rule 612 and the respective ISU Communication. O atentie deosebită trebuie acordată „programului bine echilibrat”. Durata: 4 min., +/- 10 sec.

JUNIOR WOMEN & MEN

- **Program scurt**
Elementele necesare sunt cele enumerate în ISU Technical Rules Single & Pair Skating 2024 Rule 611, Paragraphs 1 and 3 for 2024/2025
Durata: 2 min., 40 sec. +/-10 sec.
- **Program liber**
În conformitate cu ISU Technical Rules Single & Pair Skating 2024, Rule 612 and the respective ISU Communication. O atentie deosebită trebuie acordată „programului bine echilibrat” si valorii elementelor.
Durata: 3 min., 30 sec. +/- 10 sec

ADVANCED NOVICE WOMEN & MEN

- Categoria se va desfășura în conformitate cu ISU Communication No. 2699 și cu toate reglementările subsecvente
- Program scurt** - Durata: 2 min., 20 sec. +/- 10 sec.
- Program liber**- Durata: 3 min. +/- 10 sec.

**INTERMEDIATE
NOVICE Fete &
Baieti**

Categoria se va desfășura în conformitate cu ISU Communication No. 2699 și cu toate reglementările subsecvente
Program liber- Durata: 3:00 min, +/- 10 sec.

**BASIC NOVICE FETE
& Baieti**

Categoria se va desfășura în conformitate cu ISU Communication No. 2699 și cu toate reglementările subsecvente
❖ **Program liber** Durata: 2:30 min, +/- 10 sec

Cadeti fete & Baieti
născuți în perioada:
01.07.2015 –
30.6.2017

❖ **Program liber** Durata: 2 min, +/- 10 sec

Un program echilibrat pentru Programul liber la categoria Cadeti trebuie să conțină:

a. Maximum patru (4) sărituri, dintre care unul trebuie să fie o săritură de tip Axel. Pot exista până la două (2) combinații de sărituri sau o (1) combinație de sărituri și o (1) secvență de sărituri. Combinațiile de sărituri și secvența de sărituri sunt formate din două (2) sărituri. În secvența de sărituri, a doua săritură trebuie să fie o săritură de tip Axel, cu un pas direct de pe curba de aterizare a primei sărituri pe curba de desprindere a săriturii Axel. O rotație completă pe gheață între sărituri (piciorul liber poate atinge gheața, dar fără transfer de greutate) menține elementul în cadrul definiției unei secvențe de sărituri. Săriturile executate într-o secvență de sărituri primesc valoarea lor completă. Nu sunt permise sărituri triple sau cvaduple. Doar o singură săritură simplă și o singură săritură dublă (inclusiv Axel dublu) pot fi repetate o dată.

b) Trebuie să existe maximum două (2) piruete de natură diferită (abreviere), dintre care una trebuie să fie o piruetă combinată, iar una trebuie să fie o piruetă fără schimbare de poziție și fără schimbare de picior. Pirueta combinată cu schimbare de picior trebuie să aibă un minimum de opt (8) rotații, iar fără schimbare de picior un minimum de șase (6) rotații. Intrarea prin saritura este permisă. Dacă există schimbare de picior, doar o singură caracteristică de nivel per picior va fi luată în considerare. Variația dificilă a unei poziții non-basic nu este considerată ca o caracteristică în această piruetă și va fi ignorată de către Panelul Tehnic. Pirueta într-o singură poziție, fără schimbare de picior, trebuie să aibă un minimum de șase (6) rotații, trebuie executată într-o poziție basic, fără nicio poziție cu variație dificilă și va fi numită nivel maxim basic. După rotațiile necesare, este permisă executarea variațiilor dificile, dar acestea vor fi ignorate de Panelul Tehnic. Intrarea prin saritura nu este permisă.

c. Trebuie să existe maximum o (1) secvență de pași care să utilizeze complet suprafața gheții și să includă cel puțin o mișcare de patinaj precum spirală, spread eagle, Ina Bauer, hydroblading etc. Dacă mișcarea de patinaj lipsește, nu va fi acordat niciun Nivel. Panelul Tehnic nu va acorda Feature 3) Utilizarea

mişcărilor corpului pe cel puțin 1/3 din traseu și Feature 4) Două combinații de 3 rotiri dificile pe picioare diferite.

Explicație de nivel: Pentru categoria Cadeti toate elementele pot fi evaluate până la Level 2, nici o alta caracteristica aditionala nu va fi luata in considerare de catre juriul tehnic.

Urmatoarele Componente ale Programului sunt jurizate:

❖ Composition ❖ Presentation ❖ Skating Skills

Factorul pentru componentele programului este 1.67.

Copii fete & baieti

Cerințe de vârstă –
născuți după
01.07.2017

❖ **Program liber** Durata: 2 min, +/- 10 sec

Un program bine echilibrat trebuie să conțină:

a) Maximum 4 sărituri diferite pentru fete și băieți. Pot exista până la două (2) combinații sau secvențe de sărituri (doar o săritură poate fi repetată în combinație). Combinația de sărituri poate conține doar două (2) sărituri. O secvență de sărituri constă din două (2) sărituri cu orice număr de rotații, începând cu orice săritură, urmată imediat de săritura de tip Axel, cu un pas direct din curba de aterizare a primei sărituri la curba de desprindere a săriturii Axel.

b) Trebuie să existe maximum două (2) piruete de natură diferită (prescurtare), dintre care una trebuie să fie o combinație de piruete cu sau fără schimbare de picior (minimum șase (6) rotații în total) și o piruetă fără schimbare de poziție și cu sau fără schimbare de picior (minimum șase (6) rotații în total). Intrarea prin săritură este permisă.

c) Trebuie să existe un maxim:

- **pentru fete:** una (1) secvență coregrafică ce include cel puțin 3 secunde în poziție de spirală pe arc de cerc, de ex. Cumpăne, poziția „Y”, Ina Bauer, Lună pe exterior, Cantilever, poziția Biellmann. Secvența va avea o valoare de bază fixă și va fi evaluată doar în GOE.
- **pentru băieți:** maximum o (1) secvență de pași cu o valoare de bază fixă și evaluată doar în GOE.

Explicație de nivel: Pentru categoria Chicks, toate elementele pot fi evaluate până la Level 2; nicio altă caracteristică adițională nu va fi luată în considerare de către juriul tehnic.

Componentele programului sunt evaluate numai după următoarele criterii:

- Skating Skills • Performance

Factorul pentru componentele programului se multiplică cu **2,5**.

Categorii Recreational		
Categorie	Varsta	Nivel/Durata programului
Recreational A	Born after 01.07.2019	• Rising Stars: 1 min 30 sec, +/- 10 sec • Basic: 2 minutes, +/- 10 sec
Recreational B	01.07.2017 - 30.06.2019	
Recreational C	01.07.2015 - 30.06.2017	
Recreational D	01.07.2012 - 30.06.2015	• Rising Stars: 1 min 30 sec, +/- 10 sec • Basic: 2 minutes, +/- 10 sec • Advanced: 2 minutes 30 sec, +/- 10 sec
Recreational E	01.07.2010 - 30.06.2012	
Recreational F	01.07.2006 - 30.06.2010	
Recreational G	01.07.1997 - 30.06.2006	
ADULTS CATEGORIES*		
Categorie	Varsta	Nivel/Durata programului
Adult Class I	01.07.1987 - 30.06.1997	- Bronze: 1 min 40 sec, +/- 10 sec - Silver: 2 min, +/- 10 sec - Gold: 2 min 50 sec, +/- 10 sec - Masters: 3 min, +/- 10 sec - Masters Elite: 3 min, +/- 10 sec
Adult Class II	01.07.1977 - 30.06.1987	
Adult Class III	01.07.1967- 30.06.1977	
Adult Class IV	01.07.1957 - 30.06.1967	
Adult Class V	before 30th June 1957	
Cerinte tehnice – Categorii recreationale si adulti RECREATIONAL RISING STARS Un competitor în proba Rising Star Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține: • Minimum 1 element de săritură și 1 element de piruetă. O săritură cu o jumătate de rotație poate fi acceptată (săritura waltz). • Trebuie să existe un element de piruetă cu minimum 2 rotații complete. Pirueta pe ambele picioare poate fi acceptată. • Programul trebuie să conțină, de asemenea, 2 elemente decorative, de ex.: quat, one leg squat, fandare, spirală, spread eagle. • Trebuie inclus cel puțin 1 pas/rotire tehnică – Mohawk, three-turn, crossroll etc.; chasses și crossovers nu sunt considerate pași tehnici. Acest element are o valoare de bază fixă și va fi evaluat de arbitri doar în GOE.		

Prima încercare vizibilă de a-l executa va fi luată în considerare în scorul tehnic. Deducerea pentru cădere este de 0,3 puncte. Următoarele componente ale programului sunt evaluate: • Compoziție • Presentare • Abilități de patinaj Factorul pentru componentele programului este 1,67.

RECREATIONAL BASIC

Un competitor în proba Recreational Basic Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum patru (4) elemente de săritură. Sunt permise doar săriturile simple, nu sunt permise săriturile de tip Axel, nici săriturile duble sau triple. Pot exista până la două (2) combinații de sărituri. Combinația de sărituri poate conține doar două (2) sărituri. Nicio săritură nu poate fi executată de mai mult de două ori în total.
- Trebuie să existe maximum două (2) piruete de natură diferită (prescurtare), cu schimbare de picior (minimum 2 rotații per poziție, minimum 6 rotații în total) sau fără schimbare de picior (minimum șase (6) rotații în total). Pirueta combinată este permisă. Pirueta sarita nu este permisă.
- Trebuie să existe maximum o (1) secvență coregrafică, care trebuie să fie clar vizibilă. Acest element are o valoare de bază fixă și va fi evaluat de arbitri doar în GOE. Prima încercare vizibilă de a executa secvența coregrafică va fi luată în considerare în scorul tehnic.

Explicații privind nivelurile: Pentru categoria Recreational Basic, la toate elementele care sunt supuse nivelurilor, vor fi luate în considerare doar caracteristicile până la Level 2. Orice caracteristici suplimentare nu vor fi luate în considerare pentru cerințele de nivel și vor fi ignorate de Panelul Tehnic. Următoarele componente ale programului sunt evaluate: • Compoziție • Presentare • Abilități de patinaj Factorul pentru componentele programului este 1,67.

RECREATIONAL ADVANCED

Un competitor în proba Recreational Advanced Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum patru (4) elemente de săritură pentru fete și băieți, dintre care una trebuie să fie o săritură de tip Axel. Pot exista până la două (2) combinații sau secvențe de sărituri. Combinația de sărituri poate conține doar două (2) sărituri. O secvență de sărituri constă din două (2) sărituri cu orice număr de rotații, începând cu orice săritură listată, urmată imediat de o săritură de tip Axel, cu un pas direct din curba de aterizare a primei sărituri către curba de desprindere a săriturii Axel. Orice săritură simplă sau dublă (inclusiv Axel dublu) nu poate fi executată de mai mult de două ori în total. Săriturile triple nu sunt permise.
- Trebuie să existe maximum două (2) piruete de natură diferită (prescurtare), dintre care una trebuie să fie o piruetă combinată cu sau fără schimbare de picior (minimum două (2) rotații per poziție și minimum șase (6) rotații în total) și o piruetă fără schimbare de poziție și cu sau fără schimbare de picior (minimum șase (6) rotații în total). Intrarea sarita este permisă.
- Trebuie să existe maximum o (1) secvență coregrafică, care trebuie să fie clar vizibilă. Acest element are o valoare de bază fixă și va fi evaluat de arbitri doar în GOE. Prima încercare vizibilă de a executa secvența coregrafică va fi luată în considerare în scorul tehnic.

Explicații privind nivelurile: Pentru categoria Recreational Advanced, la toate elementele care sunt supuse nivelurilor, vor fi luate în considerare doar caracteristicile până la Level 2. Orice caracteristici suplimentare nu vor fi luate în considerare pentru cerințele de nivel și vor fi ignorate de Panelul Tehnic.

Următoarele componente ale programului sunt evaluate: • Compoziție • Presentare • Abilități de patinaj
Factorul pentru componentele programului este 1,67.

ADULT BRONZE

Un competitor în proba Bronze Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum patru (4) elemente de săritură, constând doar în sărituri simple. Săriturile de tip Axel, săriturile duble și triple nu sunt permise. Poate exista o (1) combinație de sărituri în programul liber. Combinația de sărituri poate fi formată din două (2) sărituri listate. Fiecare săritură listată poate fi executată de maximum două (2) ori. Săriturile waltz vor fi ignorate de Panelul Tehnic.
- Maximum două (2) piruete de natură diferită (prescurtare), ambele fiind piruete într-o singură poziție, cu sau fără schimbare de picior. Piruetele zburate nu sunt permise. Piruetele trebuie să aibă un număr minim de rotații: trei (3) pentru orice piruetă fără schimbare de picior și șase (6) pentru piruetele cu schimbare de picior. O piruetă care nu are o poziție de bază cu 2 rotații nu va primi valoare. Toate piruetele cu schimbare de picior trebuie să aibă minimum 3 rotații pe fiecare picior. Dacă această cerință nu este îndeplinită, pirueta va fi marcată cu „V” pentru reducerea valorii de bază. Vor fi luate în considerare doar caracteristicile până la Level 1 inclusiv. Orice caracteristici suplimentare nu vor conta pentru cerințele de nivel și vor fi ignorate de Panelul Tehnic.
- Maximum o (1) secvență coregrafică utilizând cel puțin jumătate (1/2) din suprafața gheții. Traseul nu este restricționat, dar secvența trebuie să fie clar vizibilă. O secvență coregrafică are o valoare de bază și va fi evaluată de arbitri doar în GOE.

Punctajul pentru fiecare Componentă a Programului este înmulțit cu un factor de 2,0. Fiecare cădere va primi o deducere de 0,5 puncte. Factorul special de 1,1 pentru elementele de săritură executate în a doua jumătate NU se aplică.

ADULT SILVER

Un competitor în proba Silver Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum patru (4) elemente de săritură, constând în orice sărituri simple (inclusiv Axel simplu). Săriturile duble și triple nu sunt permise. Pot exista până la două (2) combinații de sărituri sau o (1) combinație și o (1) secvență de sărituri în programul liber. O (1) combinație de sărituri sau o (1) secvență de sărituri poate conține până la trei (3) sărituri listate. Cealaltă poate avea două (2) sărituri listate. O secvență de sărituri constă din două (2) sau trei (3) sărituri în care a doua și/sau a treia săritură este o săritură de tip Axel, cu un pas direct din curba de aterizare a primei/a doua sărituri către curba de desprindere a săriturii Axel. Fiecare săritură listată poate fi executată de maximum două (2) ori.
- Maximum două (2) piruete de natură diferită (prescurtare). Piruetele trebuie să aibă un număr minim de rotații: patru (4) pentru orice piruetă fără schimbare de picior și șase (6) pentru orice piruetă cu schimbare de picior. O piruetă care nu are o poziție de bază cu 2 rotații nu va primi valoare. Piruetele combinate trebuie să includă minimum două (2) poziții de bază diferite, cu două (2) rotații în fiecare dintre aceste poziții, oriunde în cadrul piruetei. Pentru a primi valoarea completă, o piruetă combinată trebuie să includă toate cele trei (3) poziții de bază. Toate piruetele cu schimbare de picior trebuie să aibă minimum 3 rotații pe fiecare picior. Dacă aceste cerințe nu sunt îndeplinite, pirueta va fi marcată cu „V” pentru reducerea valorii de bază. Vor fi luate în

considerare doar caracteristicile până la Level 2 inclusiv. Orice caracteristici suplimentare nu vor conta pentru cerințele de nivel și vor fi ignorate de Panelul Tehnic.

- Maximum o (1) secvență coregrafică, utilizând întreaga suprafață a gheții. Traseul nu este restricționat, dar secvența trebuie să fie clar vizibilă. O secvență coregrafică are o valoare de bază și va fi evaluată de arbitri doar în GOE.

Punctajul pentru fiecare Componentă a Programului este înmulțit cu un factor de 2,0. Fiecare cădere va primi o deducere de 0,5 puncte. Factorul special de 1,1 pentru elementele de săritură executate în a doua jumătate NU se aplică.

ADULT GOLD

Un competitor în proba Gold Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum cinci (5) elemente de săritură, constând în sărituri simple (inclusiv Axel simplu) sau sărituri duble. Double flip, double Lutz, double Axel și săriturile triple nu sunt permise. Pot exista până la două (2) combinații de sărituri sau o (1) combinație și o (1) secvență de sărituri în programul liber. O (1) combinație de sărituri sau o (1) secvență de sărituri poate conține până la trei (3) sărituri listate. Cealaltă combinație sau secvență poate avea două (2) sărituri listate. O secvență de sărituri constă din două (2) sau trei (3) sărituri listate în care a doua și/sau a treia săritură este o săritură de tip Axel, cu un pas direct din curba de aterizare a primei/a doua sărituri către curba de desprindere a săriturii Axel. Fiecare săritură listată poate fi executată de maximum două (2) ori.
- Maximum trei (3) piruete de natură diferită (prescurtare), dintre care una (1) trebuie să fie o piruetă combinată cu schimbare de picior și una (1) trebuie să fie o piruetă sarita sau o piruetă cu intrare sarita. Piruetele trebuie să aibă un număr minim de rotații: patru (4) pentru orice piruetă fără schimbare de picior și opt (8) pentru orice piruetă cu schimbare de picior. O piruetă care nu are o poziție de bază cu 2 rotații nu va primi valoare. Piruetele combinate trebuie să includă minimum două (2) poziții de bază diferite, cu două (2) rotații în fiecare dintre aceste poziții, oriunde în cadrul piruetei. Pentru a primi valoarea completă, o piruetă combinată trebuie să includă toate cele trei (3) poziții de bază. Toate piruetele cu schimbare de picior trebuie să aibă minimum 3 rotații pe fiecare picior. Dacă aceste cerințe nu sunt îndeplinite, pirueta va fi marcată cu „V” pentru reducerea valorii de bază.
- Maximum o (1) secvență de pași, utilizând întreaga suprafață a gheții.

Punctajul pentru fiecare Componentă a Programului este înmulțit cu un factor de 2,67. Vor fi luate în considerare doar caracteristicile până la Level 3 pentru elementele tehnice. Orice caracteristici suplimentare nu vor conta pentru cerințele de nivel și vor fi ignorate de Panelul Tehnic. Fiecare cădere va primi o deducere de 1,0 punct. Factorul special de 1,1 pentru elementele de săritură executate în a doua jumătate NU se aplică.

ADULT MASTERS

Un competitor în proba Masters Free Skating trebuie să execute un program bine echilibrat care poate conține:

- Maximum cinci (5) elemente de săritură, dintre care una trebuie să fie o săritură de tip Axel. Sunt permise săriturile simple și duble. Săriturile triple și cvadruple nu sunt permise. Pot exista până

la două (2) combinații de sărituri sau o (1) combinație și o (1) secvență de sărituri în programul liber. O (1) combinație de sărituri sau o (1) secvență de sărituri poate conține până la trei (3) sărituri listate. Cealaltă combinație sau secvență poate avea două (2) sărituri listate. O secvență de sărituri constă din două (2) sau trei (3) sărituri listate în care a doua și/sau a treia săritură este o săritură de tip Axel, cu un pas direct din curba de aterizare a primei/a doua sărituri către curba de desprindere a săriturii Axel. Fiecare săritură listată poate fi executată de maximum două (2) ori.

- Maximum trei (3) piruete de natură diferită (prescurtare), dintre care una (1) trebuie să fie o piruetă combinată cu schimbare de picior și una (1) trebuie să fie o piruetă sarita sau o piruetă cu intrare sarita. Piruetele trebuie să aibă un număr minim de rotații: cinci (5) pentru orice piruetă fără schimbare de picior și opt (8) pentru orice piruetă cu schimbare de picior. O piruetă care nu are o poziție de bază cu 2 rotații nu va primi valoare. Piruetele combinate trebuie să includă minimum două (2) poziții de bază diferite, cu două (2) rotații în fiecare dintre aceste poziții, oriunde în cadrul piruetei. Pentru a primi valoarea completă, o piruetă combinată trebuie să includă toate cele trei (3) poziții de bază. Toate piruetele cu schimbare de picior trebuie să aibă minimum 3 rotații pe fiecare picior. Dacă aceste cerințe nu sunt îndeplinite, pirueta va fi marcată cu „V” pentru reducerea valorii de bază.
- Maximum o (1) secvență de pași, utilizând întreaga suprafață a gheții.

Punctajul pentru fiecare Componentă a Programului este înmulțit cu un factor de 2,67. Vor fi luate în considerare caracteristicile până la Level 4 pentru elementele tehnice. Fiecare cădere va primi o deducere de 1,0 punct. Factorul special de 1,1 pentru elementele de săritură executate în a doua jumătate NU se aplică.

ADULT MASTERS ELITE

Cerințele tehnice sunt identice cu cele pentru categoria „Masters”, cu excepția faptului că săriturile triple sunt permise.

Categoria Masters Elite este destinată patinatorilor care au concurat anterior la nivel junior sau senior în competiții naționale sau internaționale, însă acest lucru nu este obligatoriu pentru înscriere. Este de asemenea deschisă patinatorilor care doresc să includă în programul de free skating sărituri de tip double Axel și/sau sărituri triple.

PROGRAM PRELIMINAR

Vineri, 20.03.2026: 07:00-14:00
Sambata, 21.03.2026: 07:00-14:00

- programul poate suferi modificări în funcție de numărul de sportivi înscriși
- programul final va fi anunțat după data de 18 Martie 2026, când sunt definitive toate înscrierile/retragerile.